

ELC FOCUS BRAIN XL DMX UZAKTAN KUMANDA KULLANIM KLAVUZU

Cihazın bağlantısı:

Cihazın kutusunda bulunan anten ucu (Ucu 3'lü XLR erkek fiş) , cihazın arkasında bulunan ANTEN kısmına takılır.

Cihazın arkasında bulunan 5'li XLR dişi prizden (DMX OUT) multiplex veya digital dimmere bağlantı yapılır. Işık Kumanda Bilgisayarından çıkan DMX 512 kablosu , cihazın arkasında bulunan 5'li XLR erkek prize (DMX IN) takılır.

Power kablosu topraklı bir prize , tercihen kesintisiz güç kaynağına takılarak gerekli olan 220 volt enerji sağlanır.

Cihazın özellikleri

1 – 512 arası DMX adresini tek tek kumanda eder.

51 adet ışık tablosu saklayabilir. (0 – 50 arası ışık tablosu numarası)

50 adet kanal grubu saklanabilir. (1 – 50 arası grup numarası)

Işık Kumanda Masasından gelen DMX sinyalini ışık tablosu olarak saklayabiliriz.

Işık Kumanda Masasından gelen DMX sinyalini kanal grubu olarak saklayabiliriz.

1 – 512 arası DMX adresini yavaş yavaş yakıp söndürebiliriz.

Kanal gruplarını yavaş yavaş yakıp söndürebiliriz.

Sakladığımız ışık tablolarını 0 – 10 sn arasında yakabilir veya söndürebiliriz.

Sakladığımız ışık tabloları arasında 0 – 10 sn zaman aralığında geçiş yapabiliriz.

ELC FOCUS BRAIN XL kumanda cihazı ile el kumandasındaki mesafe maksimum 70 Mt. ye kadar kontrol edilebilir.

Tuş Takımı

1-up	2	3	func
4-down	5	6	at
7-next	8	9	thru
0-prev	+	-	enter

Cihazı Kullanıma Hazırlamak

ELC Fosuc Brain POWER ' ı ON konumuna getirilir.

Cihaz üzerindeki power ledi yanar.

Cihazın el kumandasındaki POWER düğmesi ON konumuna getirilir. Her tuşa basışta Receive ledi yanar. Cihazın kumandadan sinyal aldığını doğrular.

Cihazı aktif duruma getirmek için

+ , + , ENTER tuşlarına sıralı olarak basılır. Cihazın üzerindeki Active ledi yanar. Cihaz , Işık Kumanda Masasından gelen DMX sinyalini kendi sinyali ile birleştirir.

Cihaz aktif hale geldikten sonra her tuşa basışta Receive ledi yanar. Cihazın kumandadan sinyal aldığını doğrular.

Cihazı pasif duruma getirmek için

- , - , ENTER tuşlarına sıralı olarak basılır. Cihazın üzerindeki Active ledi söner.

Dimmeri Çalıştırmak (DMX Adresini) Bir dimmeri çalıştırmak

[NUMARA] [ENTER]

1 ENTER (1 numaralı DMX adresi FULL yanar.)

2 ENTER (2 numaralı DMX adresi FULL yanar. 1 numaralı DMX adresi söner.)

Birden fazla dimmeri çalıştırmak

NUMARA] [+] [NUMARA] [ENTER]

1 + 2 ENTER (1 ve 2 numaralı DMX adresleri FULL yanar.)

3 + 4 ENTER (3 ve 4 numaralı DMX adresleri FULL yanar. 1 ve 2 numaralı DMX adresleri söner.)

Belli bir aralıktaki (→ (Thru)) dimmerleri çalıştırmak

[NUMARA] [→] [NUMARA] [ENTER]

1 → 10 ENTER (1 den 10 a kadar olan DMX adresleri FULL yanar.)

30 + 40 ENTER (30 dan 40 a kadar olan DMX adresleri FULL yanar. 1 ve 10 a kadar olan DMX adresleri söner.)

Mevcut Işık Tablosuna eklemek

[+] [NUMARA] [ENTER]

[+] [NUMARA] [+] [NUMARA] [ENTER]

[+] [NUMARA] [→] [NUMARA] [ENTER]
[+] [NUMARA] [→] [NUMARA] [+] [NUMARA] [ENTER]
+ 1 ENTER (1 numaralı DMX adresini mevcut tabloya FULL olarak ekler.)
+ 11 + 20 ENTER (11 ve 20 numaralı DMX adreslerini mevcut tabloya FULL ekler.)
+ 2 → 10 ENTER (2 den 10 a kadar olan DMX adreslerini mevcut tabloya FULL olarak ekler.)
+ 21 → 30 + 32 ENTER (21 den 30 a kadar olan ve 32 numaralı DMX adreslerini mevcut tabloya FULL olarak ekler.)

Mevcut Işık Tablosundan çıkarmak

[-] [NUMARA] [ENTER]
[-] [NUMARA] [-] [NUMARA] [ENTER]
[-] [NUMARA] [→] [NUMARA] [ENTER]
[-] [NUMARA] [→] [NUMARA] [-] [NUMARA] [ENTER]
- 40 ENTER (40 numaralı DMX adresini mevcut tabloda söndürür.)
- 11 - 20 ENTER (11 ve 20 numaralı DMX adreslerini mevcut tabloda söndürür.)
- 2 → 10 ENTER (2 den 10 a kadar olan DMX adreslerini mevcut tabloda söndürür.)
- 21 → 30 - 32 ENTER (21 den 30 a kadar olan ve 32 numaralı DMX adreslerini mevcut tabloda söndürür.)

İstenilen Dimmere derece vermek

[NUMARA] [@] [DERECE]
[+] [NUMARA] [@] [DERECE]
[+] [NUMARA] [→] [NUMARA] [@] [DERECE]
[+] [NUMARA] [→] [NUMARA] [+] [NUMARA] [@] [DERECE]
1 @ 5 (1 numaralı DMX adresi 50 dereceye gelir.)
2 @ 4 (2 numaralı DMX adresi 40 dereceye gelir.)
[→] , [+] tuşlarını kullanarak yukarıda açıklanan sonuçlara dereceli olarak ulaşabiliriz.
+ 11 @ 5 (11 numaralı DMX adresi mevcut tabloda 50 dereceye gelir.)
+ 12 → 15 @ 5 (12 den 15 e kadar olan DMX adresleri mevcut tabloda 50 dereceye gelir.)
+ 12 → 15 + 22 @ 5 (12 den 15 e kadar olan ve 22 numaralı DMX adresleri mevcut tabloda 50 dereceye gelir.)

Func Tuşu

Bu tuş kumanda üzerinde bulunan ek fonksiyonları devreye sokar.
Up , Down , Next , Prev

Bu özellikler herhangi bir DMX adresini yakmak , söndürmek veya derece vermek için kullanılır. DMX adresleri ile ilgili özellikleri kullandıktan sonra mutlaka ENTER tuşuna basılması gerekmektedir. Func özelliğini kullanırken , bir kere Func tuşuna basıldıktan sonra Up , Down , Next , Prev özellikleri ENTER tuşuna basılana kadar kullanılabilir.

İstenilen Dimmere derece vermek

[NUMARA] [Func] [Up]
[NUMARA] [Func] [Down]
[Func] [Prev]
[Func] [Next]

1 Func Up ([Up] tuşuna basılı tutulduğu süre boyunca 1 numaranın derecesi artar.)

1 Func Down ([Down] tuşuna basılı tutulduğu süre boyunca 1 numaranın derecesi düşer.)

Prev (Bir önceki DMX adresine geçer.)

Next (Bir sonraki DMX adresine geçer.)

Func [Focus]

Cihazın Default değeridir. DMX kanallarını kontrol ederken, verilen numarayı yakar, diğer yananları (eğer varsa) söndürür. + ve – tuşlarını kullanarak istediğimiz ışık tablolarını hazırlayabiliriz. Kullanım anında istediğimiz herhangi bir zamanda bu modu değiştirebiliriz.

Func [Focus] veya Func [Scene]

Func [Scene]

Bu moda DMX adreslerini kontrol ederken, Focus modunun tersine verilen numaralara üst üste yakabiliriz. Yani + tuşunu kullanma ihtiyacı kalmaz. Sadece aynı anda yakmak istediğimiz DMX adresleri için kullanabiliriz. Bu moda DMX adresini söndürmek için [NUMARA] [@] [0] komutu kullanılır. Kullanım anında istediğimiz herhangi bir zamanda bu modu değiştirebiliriz.

Func [Focus] veya Func [Scene]

Func [Store]

Hazırlanan Bir Işık Tablosunu Kaydetmek

[Func] [Store] [Kayıt Numarası] [ENTER]

Kayıt Numarası 0 ile 50 arasında bir numara olmalıdır.
Func Store 1 ENTER (Hazırlanmış olan ışık tablosunu 1 nolu Cue olarak kaydeder.)

Func [Mem]

Kaydedilmiş Bir Işık Tablosunu Yakmak

[Func] [Mem] [Kayıt Numarası] [ENTER]
Kayıt Numarası 0 ile 50 arasında bir numara olmalıdır.
Func Mem 1 ENTER (1 nolu Cue 0 zamanda çağırılır. 1 nolu Cue da kayıtlı DMX adresleri haricindeki diğer adresler söner.)

Kaydedilmiş Bir Işık Tablosunu Zamanlı Yakmak

[Func] [Mem] [Kayıt Numarası] [@] [Zaman]
Zaman 0 ile 9 arasında bir numara olmalıdır. (0) 10 saniyeye, diğer değerler kendi değerlerinde saniyeye denk gelir. Sıfır zaman için ENTER kullanılır.
Func Mem 1 @ 5 (1 nolu Cue 5 saniyede çağırılır. 1 nolu Cue da kayıtlı DMX adresleri haricindeki diğer adresler söner.)
Func Mem 2 @ 0 (2 nolu Cue 10 saniyede çağırılır. 2 nolu Cue da kayıtlı DMX adresleri haricindeki diğer adresler söner.)

Işık Kumanda Bilgisayarındaki Bir Işık Tablosunu Kaydetmek

Işık Kumanda Bilgisayarının DMX çıkışı cihaza bağlı iken yapılabilen bir özelliktir. Kayıt yöntemi aynıdır. Sadece sinyal (hazırlanmış ışık tablosu) ışık kumanda bilgisayarı üzerinden gelmektedir.

[Func] [Store] [Kayıt Numarası] [ENTER]
Kayıt Numarası 0 ile 50 arasında bir numara olmalıdır.
Func Store 1 ENTER (Işık tablosunu 1 nolu Cue olarak kaydeder.)

Func [→]

Bu özellik Kanal Gruplarını kaydetmek için kullanılır. Grup numaraları 1 ile 50 arasında olmalıdır. Kanal Grubu kaydede bilmek için adres değerleri (ışık şiddeti) %90 veya yukarı bir değerde olmalıdır.

Kanal Grubu Kaydetmek

[Func] [→] [Grup Numarası] [ENTER]
Func → 1 ENTER (Adres değerleri (ışık şiddeti) %90 veya yukarıda olan adresleri Grup 1 olarak kaydeder.)

Kaydedilen Kanal Grubunu Çağırarak

[→] [Grup Numarası] [ENTER]
→ 1 ENTER (Kanal Grup 1 yanar.)

Kanal Grupları + , - tuşları farklı kanal grupları aynı anda kullanılabilir. Kanal Grupları [Func] [Up] özelliği kullanılarak yavaş yavaş yakılabilir veya [Func] [Down] özelliği kullanılarak yavaş yavaş söndürülebilir.

Açılışta Cihazı Otomatik Olarak Aktif Duruma Getirmek

Bu işlem bize , cihazın Poweri açıldığı zaman otomatik olarak Active konumuna gelmesini sağlar. + , + , ENTER tuşlarını kullanmaya gerek kalmaz.

0 (sıfır) nolu kayıt alanına herhangi bir DMX adresi dereceli (0 – 100 arasında) olarak kaydedilir. 0 (sıfır) nolu kayıt alanında kayıt olması (blackout hariç) yeterlidir.